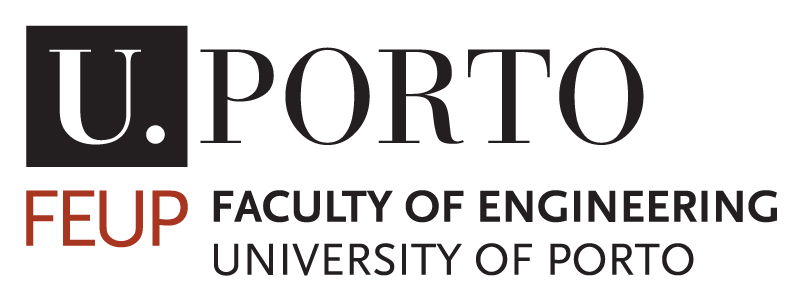
****

**Not Cuphead**

**Projeto Final – Laboratório de Computadores**

Turma 2 Grupo 2

Realizado por:

* Tiago Pinto ([up202206280@fe.up.pt](mailto:up202206280@fe.up.pt))
* Antero Morgado ([up202206280@fe.up.pt](mailto:up202206280@fe.up.pt))
* Leonardo Teixeira ([up202208726@fe.up.pt](mailto:up202208726@fe.up.pt))
* Rúben Esteves ([up202006479@fe.up.pt](mailto:up202006479@fe.up.pt))

Índice

Introdução3

1. Instruções de utilização do programa1

Escrever título do capítulo (nível 2)2

Escrever título do capítulo (nível 3)3

1. Estado do projeto4

Escrever título do capítulo (nível 2)5

Escrever título do capítulo (nível 3)6

1. Organização do Código/Estrutura4

Escrever título do capítulo (nível 2)5

Escrever título do capítulo (nível 3)6

1. Detalhes de implementação4

Escrever título do capítulo (nível 2)5

Escrever título do capítulo (nível 3)6

1. Conclusões4

# Introdução

Neste relatório, vamos descrever o projeto realizado na UC Laboratório de Computadores. Durante este projeto, desenvolvemos um jogo chamado “Not Cuphead”, adaptado do famoso jogo “Cuphead”.

No “Not Cuphead”, o jogador deve tentar sobreviver o maior tempo possível e enfrentar vários inimigos. Para isso, ele pode fugir e disparar balas. Quanto mais tempo o jogador estiver vivo, maior será a sua pontuação. Também incluímos uma leaderboard, onde podemos ver os maiores scores e os autores dos mesmos.

# 1. Instruções de utilização do programa